

Generales del evento:

Fecha: 26 de abril de 2009
Hora de partida: 8:30AM
Lugar de partida: Clayton, Ciudad del Saber (mapa adjunto)
Hora limite para firma de plantilla: 8:00AM

NO SE ACEPTARAN INSCRIPCIONES EL DIA DEL EVENTO.

Categorías participantes: Elite, Juvenil, Ejecutivos A, Ejecutivos B y Aficionados

Recorrido por Categorías:

El recorrido consta de un circuito de 1.5km con cuatro curvas. El terreno es asfalto nuevo y la recta final tiene tres carriles de ancho.

Elite: 20 Vueltas, Sprints intermedios en las vueltas 5, 10, 15 y 20.
Juveniles: 20 vueltas, Sprints intermedios en las vueltas 5, 10, 15 y 20.
Aficionados: 20 Vueltas, Sprints intermedios en las vueltas 5, 10, 15 y 20.
Ejecutivos A: 10 Vueltas, Sprints intermedios en las vueltas 3, 6 y 10
Ejecutivos B: 10 vueltas, Sprints intermedios en las vueltas 3, 6 y 10

Abastecimiento:

No esta permitido el abastecimiento.

Área de partida/meta:

La partida/meta se encuentra en el mismo punto.

Obstáculos y observaciones sobre la ruta:

- El recorrido tiene cuatro giros, el primero es amplio, el segundo es cerrado con ángulo pronunciado, el tercero es cerrado y angosto (se les pide máxima precaución) y el ultimo es de noventa grados a la línea de meta que se encuentra a unos 300mts.
- El asfalto es nuevo y hay muchísimo espacio para llevar sillas y ver la carrera. El acceso de autos va a estar limitado dentro del recorrido, les pedimos cooperación para esto.

Vehículos de soporte:

NO SE PERMITEN VEHICULOS DENTRO DEL RECORRIDO. Abra un área de Pits para realizar reparaciones mecánicas.

Reglamento de puntaje:

Fórmula con sprints intermedios

1. En cada uno de los sprints intermedios y el final solamente los 5 primeros corredores obtendrán puntos.
1. El corredor o los grupos de corredores, descolgados y lapeados por los corredores de cabeza serán eliminados y deben abandonar la carrera.
2. En caso de accidente reconocido, si el corredor o los corredores son alcanzados por la cabeza de carrera y doblados serán eliminados.
3. La clasificación se establece del modo siguiente:
 - El vencedor será aquél que haya adquirido mayor número de puntos en sprints intermedios.
 - En caso de igualdad a puntos, desempatará el número de vueltas recorridas.

- En caso de empate a vueltas y puntos, el número de victorias en los sprints intermedios servirá para desempatar.
- En caso de nuevo empate, el puesto obtenido en el último sprint servirá para desempatar.

Desarrollo de la prueba

1. Se considera que un corredor ha ganado vuelta, cuando alcanza al último corredor del pelotón principal, corredor o corredores alcanzados son eliminados. Los puntos que hayan obtenido se tomarán en cuenta para la clasificación.
2. No se hará neutralización por ninguna razón en la última vuelta.
3. En caso de caída de más de la mitad de los corredores, la carrera se detendrá y los comisarios establecerán la duración de la interrupción. La nueva salida se dará a partir de las posiciones en el momento de la caída.
4. El corredor víctima de un accidente reconocido en las cinco últimas vueltas no volverá a la pista, pero figurará, sin embargo, en la clasificación final en función de los puntos conseguidos antes de su accidente.

PUNTOS A OBTENER

LUGAR	PUNTOS SPRINTS INTERMEDIOS	PUNTOS SPRINTS FINAL
1	10	14
2	8	12
3	7	10
4	6	8
5	5	6

Sitio web de la Federación Panameña de Ciclismo – <http://www.fepaci.org>

Sitio web de la Liga de ejecutivos y aficionados – <http://www.ciclismoleapp.org>

Foro de la Liga de ejecutivos y aficionados – <http://foro.tzknews.com>

EL REGLAMENTO VIGENTE PARA LA TEMPORADA 2009 SE PUEDE BAJAR EN FORMATO PDF DESDE EL SITIO DE LA LEAPP. ES RESPONSABILIDAD DEL PARTICIPANTE EL CONOCER LA RUTA Y EL REGLAMENTO.